**Оnly 3 clicks**

**Яка основна ідея?**

Моя курсова робота буде присвячена розробці веб-додатку для різних видів **messangers**, до яких мені буде дозволено доступитись як простому користувачу.

На даний момент та й взагалі останнє десятиліття не може існувати без чатів та онлайн спілкування, тому я вважаю, що ця ідея буде актуальною.

Найпопулярнішими серед додатків для чатування за останній рік були чи стали такі як: **Whatsapp, Facebook messanger, Viber, Telegram, Google gmail,** а також **Snapchat**.  
Моя ідея полягає в створенні лише одного вікна в браузері для відправлення повідомлення за допомогою номеру чи аккаунту.

**Як це буде працювати?**

* З самого початку відкриється вікно в якому буде власне перелік можливих **apps** для відправлення повідомлення, відповідно користувач повинен вибрати якийсь один з них.
* Після чого він повинен авторизуватись за допомогою його номером телефону або аккаунта з паролем(це не є обов’язковим кроком, але ці дані будуть використані для того, щоб адресат знав від кого повідомлення).
* Наступним кроком є ввід даних про ту людину, кому потрібно відправити повідомлення (цей крок я поставила перед самим написанням меседжу через економію часу відправника, адже необхідного користувача може бути не знайдено).
* І вже після 3 кроку, коли адресата буде підтверджено, розгорнеться поле для написання повідомлення і його відправлення.

**Яка актуальність веб-додатку Оnly 3 clicks?**

Як вже було вказано в першому пункті наше суспільство не може існувати без онлайн спілкування, оскільки весь світ поєднаний за допомогою цього. Розробка цієї сторінки виключає таку проблему як те, що не у всіх людей є можливість встановити ту чи іншу програму на телефон або комп’ютер або просто немає необхідності це робити. Але що ж робити, якщо виникла все таки така необхідність? Зайти за посиланням на цю сторінку та всього лиш за допомогою **3-ох натискань** вирішити свою проблему.  
Все просто!

**Короткий опис функціональних можливостей API**

Оскільки для мого веб-додатку потрібно використовувати не одне **API**, а декілька, то для початку я опишу лише 2.

Основною моєю задачею є відправлення повідомлення.

Python дозволяє це зробити і без доступу до API, за допомогою:

from twilio.rest import TwilioRestClient  
  
client = TwilioRestClient()

……

**Gmail API**

Першим ділом почала перевіряти можливості **Gmail API**, щоб скористатись відправленням повідомлення за допомогою нього необхідно:

* **Maximum file size:** 35MB;
* **Accepted Media MIME types:** message/rfc822.

Також необхідно встановити ряд бібліотек, наприклад:

import base64  
from email.mime.audio import MIMEAudio  
from email.mime.base import MIMEBase  
from email.mime.image import MIMEImage

……

Після чого дозволено просто відправити повідомлення без додавання різних файлів або ж навпаки з ними, при цьому відбувається запис про відправника та того кому відправляється.

**Snapchat**

Snapchat довзоляє відправит не лише повідомлення, а й так званий **snap** і не лише до однієї особи, а до багатьох.

Як і у випадку з **Gmail API** необіхно імпортувати бібліотеки, а за необхідності і встновити деякі з них.

import requests  
from pprint import pprint  
import uuid

……

Для цього необхідно створити клас **class snapchat**, де створит відповідно метод **\_\_init\_\_** атрибутами якого будуть **username, password**, після чого дозволено авторизуватись та власне відправити **snap**.

**Складові частини вимоги на систему**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | Спонсор проекту  (Project Sponsor) | Особа або група осіб  які є ініціаторами  проекту. Це особи з  якими в першу чергу  потрібно буде  обговорювати бізнес-  сторону проекту. | Студентка 1-го курсу Комп’ютерних наук Українського католицького університету Безродна Євгенія. |
| 2 | Бізнес потреба (Business Need) | Бізнес причини що  спонукали до ініціації  проекту (системи,  програмного  продукту). | Відсутність такого веб-додатку та власне необхідність на ринку даного продукту. |
| 3 | Бізнес вимоги  (Business Requirements) | Бізнес можливості, які  буде забезпечувати  система. | Забезпечує швидкість виконання, заощадження часу та конфіденційність. |
| 4 | Бізнес вигоди (користь) (Business Value) | Вигоди, які буде  набуто після  створення системи | Швидке відправлення повідомлень без додаткових додатків чи сайтів. |
| 5 | Питання та обмеження  (Special Issues or Constraints) | Питання, які  стосуються  впровадження  системи і які повинні  бути відомі групі осіб  або одній особі, яка  затверджує вимогу на  систему | Граничний термін розробки  – 25 травня.  Команда розробників  повинна отримати вищий  рівень доступу для роботи з  даними. |